

	1. Zahlensysteme	2. EXIF-Information	3. Informationsveränderung	4. Bildmanipulation
Kompetenzen	Daten im Dezimal-, Binär- und Hexadezimalsystem darstellen. Daten eines Zahlensystems in ein anderes umrechnen.	Zusatzinformationen in einer Bilddatei interpretieren.	Daten einer Bilddatei mit einem Hex-Editor verändern. Versteckte Informationen in Bilddateien erkennen und einfügen.	Auswirkungen manipulierter Bilder auf die Betrachter erkennen.
Inhalte	• Dezimalsystem • Binärsystem • Hexadezimalsystem • Methoden der Umrechnung • Bit und Byte • ASCII-Code	• Anwendung eines Exif-Viewers • Trennung von Bildinformationen und Produktinformationen • Zusatzinformationen auf Plausibilität prüfen	• Aufbau einer Mediendatei • Anwendung eines Hex-Editors • Methoden der Veränderung eines Bildes mit Hilfe des Hexadezimalcodes • Methoden der Steganografie	• Möglichkeiten der Bildmanipulation • Gründe für die Manipulation von Bildern